キャラクター名

J

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
告白	あの日、あの時、勇気を振りしぼって告げたあの言葉の返答を、あなたはまだ受け取っていない。何も受け取らずに死んでいられるほど、あなたの心は安くないはずだ。思い出し、出会い、そして受け取らなくては。
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんとしねて良かったと思う。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(鈴)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルイン	対抗	3	①②③④⑤	
ミネルヴァ	独占	2	①②③④⑤	
ニムザ	憧憬	3	①②③④⑤	
リリー	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートにて「地獄」にいる際、攻撃判定の出目＋1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1しても良い。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1＋爆発
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御＋1「切断」無効化
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾戦ダメージ+2
胴		鈴		オート			たからもの