キャラクター名: 投げマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	33500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	7			15	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	7			15	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	16	15	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 203950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
踏みつけ	1-282p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟