キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	10
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	18	5	38	68 %

HP	98
MP	81
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ジャッジメント					16			
武器2	ジャッジメント					16			
防具	セイクリッド								10
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		15	0	16	54	0	16	8	0
アーツ						10			
その他									
総計(1)		15 %	0	16 %	54 %	26	16 %	8	13
総計(2)		15 %	0	16 %	54 %	26	16 %	8	13
総計(両)		15 %	0	16 %	54 %	42	16 %	8	13

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
クイック・ドロウ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：《アウトブレイク》と重複して取得できない　ターンプレイヤー決定時、あなたが未行動の場合使用できる　即座にあなたのターンになる　1戦闘に1回使用可能							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
ウィークン・ニンブル	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果 :戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]、回避が5%以下で回避不可。更にこの効果を受けた対象を含む全ての命中に+[3xAL]%。自動成功。この効果は重複しない。							
スフィア・クロスバイツ	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす							
フィールド・オブ・ダーク	5/		インスタント	自身	自身	0	
効果： 全ての闇属性ダメージ+[ALx4]							
テンタクルス	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果： シナリオ1回あなたが攻撃でダメージを与えた時、使用できるそのダメージを与えた敵単体の配置を前衛に変更する							
アフェクション	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィークン・ニンブルのデータ変更							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							