

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自(効果)	現代人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	15	13	13	9
ボーナス	3	3	4	5	4	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	7	5	6	4

HP	43
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助	クラダーリング					1	1		-2
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	4	0	6	9	8
スキル								2	
その他								1	
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	4	10	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		5	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
1スマートフォン	
異次元バック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション×5	
転送石	
ポーションホルダー	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 21
 所持金: 15085
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定に+1D							
サモン:リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無)属性の魔法ダメージとなる。又、その王激で対象に1点でもダメージを与えた場合スリップを与える。							
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	対象:自身以外の貴女の使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法ダメージに+SL×4する。							
マジックフォーゼ	3	3	直前	-	自身	自動	シーン1	
効果:	魔法攻撃のダメージの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージにSL×2Dする。							
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	貴女が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃HP回復MP回復ダメージ増加ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1D							
カルチャー:現代世界	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	選択した場所に関する文化や習慣の知力に+1D							
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	エネミーの識別に+1D							
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	行動値に+2							
トレーニング敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	敏捷に+3							
トレーニング感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	感知に+3							
マジックスピナー I	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果:	Fateを1点消費。既を使用したマジックフォーゼの使用回数を1増やす							

現在重量: 7
 最大重量: 21
 所持金: 15085
 預金・借金: