

キャラクター名  
バミー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る星、月。美しかった夜の空を覚えている
双子	貴方には双子がいる。この世界のどこかにいるのだろう
戦火	君の故郷を焼いた炎、倒れている人々。君は逃げていた。もう一人、一緒に逃げていたのに、誰と一緒に逃げていたのだろうか？
別離	その人は誰だったっけ。身近で大切な人だったはずだけど、思い出せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレシエンテ	依存	2 ①②③④⑤	模擬前：1
ツルギ	対抗	1 ①②③④⑤	模擬前：2
ヨル	保護	2 ①②③④⑤	
ホ口	友情	1 ①②③④⑤	
	感謝	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次に行う「アクション」のコストを-1
ポジション		作戦		オート	なし	味方	バトルパート開始時、味方を移動 (1人のみ、奈落不可)
ポジション		看破		オート	なし	0~2	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」打ち消し
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	代わりにダメージを受ける /1Tに複数使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	支援or妨害2、任意の基本パーツ1つ損傷
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て無効
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修理
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	-	自身	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」の回復
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」無効 /1Tに複数使用可
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御+2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		エネルギーチューブ		オート	0	自身	行動値+2 (破壊時、パーツを一つ追加損傷)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			