キャラクター名: メレディス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	960		まだ恋をしたことがない		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	4	2		16 + 2	3
体	10	筋力	7			17	2
		生命力	7			17	2
心	9	知力	12	3		24 + 1	4
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	2		
セージ	2		
バード	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 友人の形見。普段は鞘に収めている。	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	宝石	
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2 シナリオで頂きました
背中		
右手	知力の指輪	
腰	宝石ケース	宝石4つ収納
足		
その他	宝石	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

レクイエム		
ビビッド		

その他メモ

楽天家で細かいこと（実際に細かいかどうかは不明）は気にしない性格。
育った街へ来る以前の記憶が無く、自身の出身地や育った街に来た経緯を覚えていない。
街の墓守に育てられ、自身もその後を継いで旅立つ前までは墓守をしていた。地元での相性はメリー。
旅立つ前まで訳あって性別を偽っていたためか、自分が女性だという自覚が薄い。

冒険者の友人がおり、「俺がお前の生まれた町を見つけるのが先か、お前が思い出すのが先か」という賭けをしていたが、
ある時、共に旅をしていたという者が街に現れ、彼はおそらくもう戻らないだろうという言葉と遺品を渡された。
空の墓を囲んだ葬儀を済ませた後、まだどこかで生きているかもしれない友人を探すため、旅に出る決意をする。

【一般技能】
墓守　5　前職（本業）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メレディス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
シャベル	○□□○□□
	○□□○□□
油x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□