キャラクター名

試作品1

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転_今のあなたと、かつてのあなたは、まるで別人だ。真実のことを思い出しておくべきだろう。それに戻るかどうか別としても。
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
兄	あなたには、優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……
歌	どんな曲家があるのかもわからないけど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切な物だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドールA	友情	3	①②③④⑤	
ドールB	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃神		オート		自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		リミッター		オート		自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの。ネズミのアンデッド。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲弾攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射程攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1