

キャラクター名
くっくろ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	600		自分にそっくりの人物を知っている 一定期間の記憶がない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			10 + 2	2
敏捷度	5			13	2
筋力	5			10	1
生命力	10	1		16	2
知力	15			24	4
精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	16 / 合計 16

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢 (12本セット) x2	○□□○□□
保存食 (7日分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
蓄のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	557 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
自分にそっくりの父親を捜しに出た・・・はずなのに何故か一期一会亭の前に立っていたウサギ 字が下手 その内、銃に移行する予定	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜
17:20>shiro_< #タビットの射手 17:20[chocc_chips] shiro_ -> 【SW2キャラクターメイキング】 種族: タビット 17:20[chocc_chips] shiro_ -> 器用度 = [8][2] = 10(+1) 筋力 = [5][2] = 7(+1) 17:20[chocc_chips] shiro_ -> 敏捷度 = [8][5] = 13(+2) 生命力 = [5][10] = 15(+2)	