キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	4	1	0			5

HP	23
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：甘味制作	4		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマン	1							
効果：								
オリジン：サイバー	1							
効果：	（毒）蜘蛛のデータ体としての概念							
オリジン：レジェンド	1							
効果：	最強の毒を持つ生物の概念							
Ｃ：モルフェウス	2							
効果：								
巨匠の記憶	1							
効果：								
仮初の器	2							
効果：	ダイス＋4							
砂の鎧	4							
効果：	装甲+10							
導きの華	4							
効果：	達成値＋10							
要の陣形	2							
効果：	対象を３体に増やす							
未知なる陣形	1							
効果：	対象を５体に増やす							
狂戦士	2						80	
効果：	ダイス＋６個、C値-1							
さらなる力	1						80	
効果：	ラウンド１回							
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
以下、攻撃データ	★							
効果：								
インフィニティウェポン	1							
効果：	攻撃＋9の武器を作る							
カスタマイズ	2							
効果：	ダイス＋３個							
オリジナルツール	4						100	
効果：	達成値+10							
縮地	4							
効果：	戦闘移動で自由に移動できる							
バックスタブ	4							
効果：	攻撃＋２５、縮地使用時							
猛毒の雫	1							
効果：	ダメージ時、ランク2邪毒付与							
ハイパーランナー	1							
効果：	戦闘移動する							
混沌の宿命	1							
効果：								
完全複製	1							
効果：								
ポイズンマスター	5							
効果：	邪毒のランク＋5							
ギガンティックモード	1							
効果：								
隠し味	★							
効果：								
竹馬の友	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								