

キャラクター名  
荒鷲 烈 (あらとび れつ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	刑事	カヴァー	
	オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	父親不在	経験	盟友	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	8r+6		48		
60	RC	9r+6		48		
80	RC	8r+6		60		
100	RC	10r+6		103		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシールド:プラズマカノン	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体 (デュプリケイト)	P	N		
柳 千尋	P 庇護	N 隔意		
鷹尾 斎	P 尊敬	N 不安		
夜鷹 冥	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン:攻+[LV*3]。対象以外を含める場合効果なし。								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 【組み合わせ:《ターゲットロック》】 攻+[LV*5]。BS暴走。								
完全獣化	1	6	マイナー	視界	単体	自動	-	
効果: シーン:【肉体】+[LV+2]。素手以外装備・使用不可								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m。								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	<RC>	-	
効果: 【肉体】で判定。								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	<RC>	-	
効果: 攻+[LV*3]の射攻。このエフェクトの対象・射程は変更できない。								
増加の触媒	3	3	メジャー	-	-	<RC>	-	
効果: 攻+[LV*3]。								
プラズマカノン	4	4+1	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果: 「攻+[LV*5]」の射攻。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[LV*4]。ダイス-2個。								
熱感知知覚	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								

効果:				
-----	--	--	--	--