

キャラクター名 ヒース	プレイヤー名
----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	7	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	0		同性の家族がいない 大怪我をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			11	1				
体	5	敏捷度	6			13	2	セージ	6		
		筋力	5			10	1				
心	10	生命力	10	3		18	3				
		知力	15	4		29 + 1	5				
		精神力	9	4		23	3				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
サバイバルコート専用化	50
宝石ケース専用化	100
名誉点所持	0 / 合計 200

技能	基本	基本追加	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	クロスアーマー	1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
マナスタッフ	2H	3	1	2d+	1	12	1	13																
魔力+1、魔法の武器である																								
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(5)x8	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

羊皮紙x10	○□□○□□
	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	390 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	0 2	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	11	2d+	0	46	
		2d+	10		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 眼鏡	ほとんど伊達程度の度しか入っていない。
首 専用宝石ケース	土/水・氷/炎/光の属性の宝石が収まっている
背中 サバイバルコート	耐熱、防寒に加え、耐衝撃も加えた特注品
右手 知性の指輪	砕いて+13!
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	実際、砕くために購入しました。

その他メモ	自動失敗
ヒースはブルライト地方南部のハーヴェス王国出身だ。彼の父親は十分な実力を持つ魔法使いであり、同時に学者であった。日く、危険な場所こそ研究に必要なものはある、と。両親の勧めから、東部のユース魔導公国に留学することとなった。しかし、問題はここからであった。父親は優秀な学者である。知識に貪欲な学者である。……知識のためなら金銭に糸目を付けぬ学者である。父親が家族の生活費を研究費につぎ込んだ結果、仕送りは止まり、ヒース自身で生活費と学費を工面しなければならなくなった。結果、冒険者と学生の二足の草鞋を履き、出席日数不足で落第の危機に陥っている。成績自体は優秀であるので、講師の雑務、依頼をこなすことで温情を得ている状況のため、講師、もしくは学び舎からの依頼となれば彼に断る術はない。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
また、冒険者としての名誉、知名度はかなり低い。皆無と言ってもいい。	□□□□㉖ □□□□㉗