キャラクター名

鮭（しゃけ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
鏡台	化粧をした、でも、あれ？今は死人の顔、人形の・・顔？
買い物	買い物をした、楽しかった。隣にいたのは誰？
青い空	空は確かに青かった。もう一度青い空が見たい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーナ	対抗	3	①②③④⑤	
八木　蝶子	独占	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	1~3	対象の「ラビット」「ダメージ」「ジャッジ」まにゅーばの1つを打ち消す
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルバーとで射程攻撃のまにゅーばの判定出目ー1、コストー1
メインクラス		銃型		オート	2	0~1	妨害２．同対象に射撃攻撃１を行ってよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		熊うち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃１、判定＋１
頭		アドレナリン		オート	1	自身	最大行動１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御２
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動＋１
頭		あご		アクション		0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１