キャラクター名

ミサキ（神崎　美咲）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	19歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
いじめ	
シスター	かつて親しかった年上のシスター。優しい、宗教系の知識も開放する
名前	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かなで	友情	3	①②③④⑤	
千家　ざくろ	執着	3	①②③④⑤	
レイナ	対抗	3	①②③④⑤	
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	シスターと他3人が写った写真。私たちは知り合いだった…？
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
胴		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
		写真		オート			破壊された場合、狂気点+1点。