

キャラクター名

プレイヤー名

ポンスコン=プリプリ=プリモンド

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	114
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	41	9	9	45	7	49	4	HP	279
ボーナス	13	3	3	15	2	16	1	MP	290
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0	フェイト	12
他修正									
能力値	13	4	3	18	3	19	1		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ヘキサロッド[16/片/5]		-1	14	0	0	0	-2	0
左手	暴食の黒腕				0	32	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	聖紋のマント[18/2/5]				-1	5	2		-1
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			4	0	3	0	19	6	18
スキル	シールド強化分					83	42	2	5
その他						30			
総計(右)			3	14	2	150	63	5	22
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	GHP×5
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	GMP×5
危険感知	3			3	+ 2 d	小道具入れ	万能薬×20
エネミー識別	18			18	+ 5 d	リムブースト・リフレクス	毒消し×10
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d	リムブースト・メタル	
魔術判定	18			18	+ 3 d	深紅の杯	
呪歌判定					+ d	祝福の花	
錬金術判定	4			4	+ d	ランタン	
現在重量：						ポーションホルダー◆	
						L◆蘇生薬×5	
最大重量：						HMPポーション×45	
		所持金：		71606		預金・借金：	330115

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
プロテクション(魔術)	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：ダメージに-[SLd]								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：Iに識別に+2D								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：対:場(選)/射:視ALLIに識別								
エンカレッジ	1	6	インシアティブ	20m	単体	自動	S1	
効果：対:未動キヲ。lpにMpを行う。（その後行動済みになる）								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：タ:X/対:単/魔を対:範囲SL*2体に変更。								
ホーリーアーマー(魔術)	5	4(2)	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対:BorD+【SL*2】S終まで/C:コスト0								
ホーリーワード(魔術)	1	4(2)	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：対:魔法dmg+【SL*3】S終まで/C:コスト0								
ホーリーウェポン(魔術)	5	4(2)	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対:武器dmg+【SL*3】S終まで/C:コスト0								
マニフィカート	1	6	-	-	自身	自動	-	
効果：ホーリーウェポンに"命中+1D"								
ホーリーアシスト	5	12	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果：Hリゾー同時/ALL+SL×2								
	1	-		-	自身	自動		
効果：								
ヒール(魔術)	1	4(2)	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：HP:3D+CL*3点回復。C:D追加								
エンサイクロペディア	1		セットアップ			自動		
効果：Iに識別をセットアップにする。								
ラーニングスケイルスキン	1		パッシブ					
効果：								

元は商人である父親とともに世界各地を旅していた。その際になんか商人っぽいという理由でア・ツァンから関西弁を覚えてもらう（感情が昂ると素に戻る）このまま商人として平凡に暮らすのも退屈だと思い、冒険者に転職。様々な場所で気に入った人材を引き連れザルド【銘菓ぶりちゅーる党〜下北沢店〜】を結成。APP16。

【シナリオ後ネタバレ】
実は純粋なエルダナーンでは無く、不老のエルフである母(プリエル)と来冠者である父(ベリモンド)の血が混じっている。姉妹の中でも特に血が濃く、元々は感情が希薄であったり、ベリモンドの力の一部を受け継いでいた。我が強く、よく拾い物をするのはその影響である。自身の正体や記憶の一部は、ベリモンドの力と共にベリモンドによって幼い頃に封印されたために本人は何も知らない。

実は双子の妹であり、ベリエルという名の兄がいた。しかし、妹以上にベリモンドの血を濃く受け継いだために危険視され、既に殺されている。このことを知るのはベリモンド、プリエルと現商会代表のプリンベルの3人のみだった。

父親との旅の途中で赫の教団に拉致され、その際にアモーレワンコヴィヴィアーノの3人に救われ保護される。それ以降はルチア・アモーレに世話されながら冒険者のことを知っていく。その生活の中で彼女に憧れ、後の性格や言動に強く反映させていくようになる。ソラリス、ポゥ、ハッチコックのことも家族同然に思っていたが、ルチアの死がきっかけで逆恨みするようになる。

ロアにベリモンドの力を吸収されたことにより、スperiオル騒動後はただのエルダナーンとして生きている。ハッチコックとも以前より関係が修復し、ポゥの形見であるUMDも受け入れることが出来た。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジティション(魔術)	5	6(4)	DR直前	20m	単体	自動		
効果:	dmg+SL*5/妖魔/魔獣/魔族							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ビジティション+SL×2/分類制限解除							
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果:	プロテクション+5+【SL*3】							
シーリィ(魔術)	3	6(4)	効果参照	20m	単体	自動		
効果:	クリティカル時使用。dmg+SL×10							
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	頭/胸装備無/盾に物防+CL							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	物防+(SL*2)+5/魔防+SL							
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ホーリーアーマーが魔防物防に変化							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	シ1	
効果:	単体へのダメージは0じゃ							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果:	BD+CL※頭、胸装備時							
ガベリಂಗ	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防1	
効果:	行動済みにならずにカバーもしくは行動済みでもカバーが行える							
聖なる契約	1		パッシブ					
効果:	アソイト/パラディン/プリーストのスキルに有効。ダメージ増加を行うスキルの効果に+10する。							
バリア	1							
効果:								
ラッシュマスター	4		パッシブ					
効果:	移動力+(SL+1)/武器魔攻+SL×2							
	1		パッシブ					
効果:								
ガーディアンライト	1		パッシブ					
効果:	守護の光の効果を-30に変更							
ヒーリングハウス	2		パッシブ					
効果:	D/HPMP回復スキルパワーアイテム+(SL×5)							
異才ワイドプロテクション	1	4	プロテクション					
効果:	プロテクションを対象範囲(選択)に変更							
クイックヒール	1	5	インシアチブ				S1	
効果:	ヒールをインシアチブで使用可能							
慈愛の御手	1		DR直後	視界	単体	自動	シ1	
効果:	ダメージ0							
異オGREISフォース	1	10	判定直前		自身	自動		
効果:								
尊き覚醒(魔術)	1			視界				
効果:	対象が戦闘不能になった直後に使用する。対象のの戦闘不能を回復、【HP】を30点にする。また対象が見行動の場合、行動済みにならない							
奇跡の雫	1		インシアチブ	30m	単体	魔術		
効果:	F3点消費。HPを[5D+CL×10]							

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンブレイド	2		PAS					
効果：								アリアレイに[SL×3+1]のEPを取得
バッドフォーチュン	1							
効果：								
	1							
効果：								
プロフィキス	2	11	判定直前	20m	範囲(選)	自動	シールド回	
効果：								対象が行う回避判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。さらに、回避判定を失敗させるとダメージの効果を持つ攻撃に対しても、対象が通常通り回避判定を行うことが出来る。スキル自体を打ち消すわけではない。
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：								対：先頭不能。【器用】10の判定。成功すれば対象のHPを1にし、行動済みで復活。
ブラフ	1		パッシブ					
効果：								はったり・嘘などの【精神】判定に+1D
ホーリーオーダーⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動	アコライト	
効果：								F1消/Hwo.wa.a/対：範囲(選)変更
ホーリーオーダーⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：								F1消/戦闘前にHwo.we.a
エンチャントウェポン：無	1	3(1)	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果：								武器攻撃のダメージを魔【無】にする。
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								Iニミ識別に+1D
マイニング	1		シールド終了時				シ1	
効果：								レベル/アイテム/サポーター×1Dorダメージ1D÷2（端数切り上げ）取得
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：								HP+CL
フックダウン	1	3	クリナップ		自身	自動		
効果：								クリナップ にボーナス
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：								防御+2魔防+1
トレーニング：筋力	1							
効果：								筋力基本値+3
インサイト	1		パッシブ					
効果：								はったりや嘘を見抜くなどの[精神]判定に+1D。ただし、嘘についている理由や隠している内容までは、この判定ではわからない。
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：								スキルに対するリアクションとして【精神】判定に+1D
トレーニング知力	1							
効果：								
マシナリム	1							
効果：								【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1

[illegible][illegible]