

キャラクター名  
【狂人】 播磨信三

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	10	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	130		歌をほめられたことがない 罪を犯したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8		21 + 2	3
体	9	敏捷度	7	5		18	3
		筋力	10	3		22 + 2	4
心	8	生命力	4	8		21	3
		知力	3	5		16	2
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マジテック	2		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ライダー	8		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
鷹の目	219 p		p
命中強化	2124 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
遠隔指示	
タンデム	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	
HP超強化	
高所攻撃	
超高所攻撃	
ヴォーパルウエボン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	14

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	プレストアーマー				20								
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能										合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m 器用+2	2H	23		2d+ 15	10	17	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	オプション「ターゲットサイト」
耳 マギスフィア (小)	オプション「エクスポローラー-Eイド」
顔 パワードナイトゴーグル	暗視能力をMP1につき一分得る。
首 マギスフィア (小)	
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃の回避 + 1
右手 剛力の腕輪	
腰 えびら	弓を24本入れられる。
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	2つまで補助動作で武器を交換することができる。
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「今更どの面下げて元の世界に帰ってというのさ？」	□□□□⑤
播磨信三は、異世界の人間である。	□□□□⑩
もともと現代にて普通の進学校の高校生として生きていた彼は別段特徴もない人間だった。強いて言うなら歌がへたくそなことでも有名だったことだろうか？ 進学校にいた彼は進学校ゆえに受ける周りからの期待や、受験戦争などのプレッシャーからくるストレスをある日、魔がさして方引きという形で癒してしまう。そしてそれをとがめられようとしたところを振り切り逃走を図るも大型のトラックに轢かれてしまう。そして目が覚めたら、ラクシアにいたという経緯を持つ。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
彼は今まで自分にはなかった自由を享受しようとしたが、自由であることはそれだけ人に守られない人生であることも悟る。殺し殺され、それは今までそのような身の危険にさらされたことの無い信三には耐えがたく、ついには戦闘中のみ狂気に陥ることで残虐な行	□□□□㉑
	□□□□㉕

