キャラクター名
西園寺 月美（さいおんじ つきみ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ビショップ | **Lv.1:** | | **レベル** | 28 |
| **サポートクラス** | アコライト | **Lv.1:** | アコライト | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17 |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | 神 |
| **出自**（効果） | 強敵 | | | **目標** | 聖戦士 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 13 | 37 | 9 | 39 | 9 | 39 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 12 | 3 | 13 | 3 | 13 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 4 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 14 | 3 | 15 | 3 | 17 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 208 |
| **MP** | 291 |
| **フェイト** | 30 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | S1稲妻の槌 | 至近 | -2 | 10 | | | | | |
| 左手 | S1稲妻の盾 | | | | | 5 | 1 | | |
| 頭部 | 泉の冠 | | | | -2 | 14 | 14 | | |
| 胴部 | S1稲妻の帷子 | | | | -1 | 7 | | | |
| 補助 | 稲妻のマント | | | | | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 装身具 | 稲妻の聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 14 | 0 | 3 | 0 | 17 | 6 | 9 |
| スキル | | | | | | 2 | 2 | 2 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 12 | 10 | 0 | 31 | 35 | 10 | 11 m |
| **総計(左)** | | | 14 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 3 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 魔術判定 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | 栄養ドリンク |
| バックパック | 栄養ドリンク |
| ベルトポーチ | 栄養ドリンク |
| ポーションホルダー | ハイMPポーション |
| | ハイMPポーション |
| マジカルMPポーション | |
| マジカルMPポーション | 筆記用具 |
| マジカルMPポーション | チョーク |
| マジカルMPポーション | |
| マジカルMPポーション | 自転車 |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 31 | | |
| 最大重量： | 38 | 所持金： | 1217941 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナ | |
| 効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 1 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象のHPを[3D+CL*3]回復する。クリ：コスト0 | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象が行う武器攻撃のDmg+[SL*3] | | | | | | | | |
| 奇跡アエマ：慈雨 | 5 | 10 | イニシ | 視界 | 場面選択 | 精神 | - | |
| 効果 :奇跡。毎クリンナッププロセスに対象の【HP】を[SL×5]点回復する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| インプルーフ：プロテクション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： プロテクションのコスト-2。（反映済） | | | | | | | | |
| マニフィカート | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ホーリーウェポンと同時に使用。ホーリーウェポンの効果に「攻撃の判定+1D」を追加する。 | | | | | | | | |
| 奇跡アエマ：慈水 | 5 | 5 | セット | 視界 | 場面選択 | 精神 | - | |
| 効果 :対象に防御上昇、魔防上昇を行う。対象の〔物理防御〕と〔魔法防御〕を+〈SL×2〉し、さらに対象にスキル〈水属性用〉を追加する。この効果はシーンの間持続する。この奇跡を使用する前に、フェイトを1点消費することで「タイミング：セットアップ」を「タイミング：任意」に、「この効果はシーン中持続する。」を「この効果はシナリオ中持続する。」に変更する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| ホーリーライト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果 :対象に魔法攻撃を行う。Dmg 2D（貫通ダメージ）。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でも与ダメ時、[威圧]。クリ：DR増加。 | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 1/シナ | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| キュア | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： バステ回復。クリ：コスト0。 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象の戦闘不能を回復し【HP】を[2D]点にする。対象は行動済となる。クリ：DR増加。 | | | | | | | | |
| ビリーブ | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 貫通魔法Dmg+[SL*4]。 | | | | | | | | |
| クルーセフィクション | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： MP終了までDmg+【精神】。「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」に有効。ダメージ増加を行う。 | | | | | | | | |
| ハイプロテクション | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する。 | | | | | | | | |

キャラクター名
西園寺 月美（さいおんじ つきみ）

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| ハイMPポーション | | | |
| EXMPポーション | | | |
| | | | |
| 制服 | | | |
| | | | |
| 祝福の花 | | | |
| 真紅の杯 | | | |
| | | | |
| リムブースト・メタル | | | |
| リムブースト・リフレクス | | | |
| | | | |
| 野菜×10 | | | |
| | | | |
| グレートMPポーション | | | |
| | | | |
| 防塁のクリスタル | | | |
| | | | |
| | | | |
|

キャラクター名
西園寺 月美（さいおんじ つきみ）

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ホーリーオーダー2 | 1 | F1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ホーリーウェポンを戦闘前に使用。 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：知力基本値+3。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：精神基本値+3。 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：装備重量+5。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：筋力基本値+3。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：最大【MP】+CL。 | | | | | | | | |
| フェザー | 1 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 魔術 | 1回/シーン | |
| 効果：落下、スリップによるDR直後に使用する。そのダメージを0にする。クリ：コスト0 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリン | - | 自身 | 自動 | 1回/シーン | |
| 効果：「種別：ポーション」のアイテムをクリンナップで使用する。 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：筋力器用敏捷基本値+1。 | | | | | | | | |
| サンクチュアリ | 1 | 12 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | 1回/ｼﾅ ﾌﾟﾘ | |
| 効果：「対象：単体」のアコプリビショの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：0Sq」に変更する。MP終了まで持続。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：所持重量がエンラージリミットする。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：トラップ解除判定+1D。 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：防具の移動修正マイナスを打ち消す。 | | | | | | | | |
| ビーチバレー | 1 | 2 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：移動時使用。遊泳、トラップ、パーティションの効果で【移動力】に修正を受けない。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |