キャラクター名
離式七ツ夜

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	FHセルリーダーC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	??	性別	??
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	68 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡への反発	邂逅	超越

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	4	1	0			5
社会	1		0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪逆流性嘔吐巨砲	白兵	1r		1		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
従者	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
悪霊の主	P	N		
神	P 感服	N 脅威		
従者	P 慈愛	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果： 原初の〇で取得したエフェクトLV+1								
原初の赤：インスピレーション	1	2+1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： GMに質問する。								
暴食の神蛇	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果： 対象はリアクションにエフェクトを使用できない。								
無形の影	1	4	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果： 判定を【精神】で行える								
CR:ウロボロス	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： クリティカル値-SL								
拒絶領域	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 暴走時：ダメージ-20								
原初の紫：氷雪の守護	3	3+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HPダメージ算出後使用可。SL+1Dのダメージ軽減。								
原初の灰：異形の捕食者	3	6+2	オート	至近	自身	自動	飢餓：120	
効果： HPダメージ算出後使用可。受けるダメージをSL+2D。その後シーン間軽減した分攻撃力上昇								
原初の虚：ディフレクション	3	4D10+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果： HPダメージ算出後使用可。SL*10のダメージ軽減。その後軽減分のダメージを対象に適用。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 対象の判定を失敗させる。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果： 「対象：範囲」「対象：範囲(選択)」を「自身：単体」に変更する。								
原初の黒：拡散する世界	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100	
効果： HP20消費。対象が「対象：自身」以外のエフェクトを使用した時に使用。射程：視界　範囲：シーン（選択）に変更								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 重圧時使用可能。バステ直後に使用、暴走以外のバステをSL個回復する。								

キャラクター名
離式七ツ夜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
万象の虹	1	6	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果： エフェクトをコピーする。[制限：〇〇]不可								
原初の白：異世界の因子	1	5+2	オート	視界	効果参照	自動	80	
効果： エフェクトをコピーする。[制限：〇〇]可								
暴食の魔王	3	5	オート	視界	単体	自動	120	
効果： 対象のDR+「SL+2」D。ラウンド間判定ダイス-3								
崩壊のスフィア	3	2d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果： 攻撃ダメージに+[SL*2]Dする。								
雲散霧消	2	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： HPダメージ算出後使用可。SL*5ダメージを減少させる								
ディメンジョンゲート	1	1	メジャー	至近	-	-	-	
効果： 行きたいところに行く								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								