

キャラクター名
シャル (シャーロット)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
物語	
ゲーム	
追跡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アリシア	恋心	3 ①②③④⑤		
08	対抗	2 ①②③④⑤		
アマル	執着	2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃判定-1 コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1 ターン終了時パーツ
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定出目 + 1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
腕		ぬいぐるみ		オート			うさぎっぽいぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			