

キャラクター名
エミ・K・ベルモンテ

プレイヤー名

種族	人間		レベル	2	
ジョブ	ディバインナイト		カオスレート	+1	
国籍		性別	女	年齢 16歳	
クラブ	部		クラス	中等部2年 K組	
経緯	愛情：生き別れた友人、恋人、肉親				
好き	中二病、古典				
嫌い	目立つこと、自分探し				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12	4	16	2d+ 5
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア	剣	1/1/-、クリティカル3、p102
2	メタルシールド	シールド	0/1/2、堅牢2、p104
3	レザーブレスレット	アクセサリ	-/-1、物理制限、p104
4	私服	娯楽	[青春力]の修正が2点上昇、累積しない、p107
5	儀礼服	魔装	-/-2
6	ポーション	食物	《生命力》1D6点と変調ひとつ回復、消費される、p106

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			生存訓練			防壁陣			タウント			生存訓練		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
2			1			1			1	3		1			
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
○	常駐		○	常駐		○	常駐		○	補助		○	常駐		
《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。					《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。					装甲値が[授業Lv×2]点上昇。 射程3以内のキャラクターのダメージを肩代わり。そのダメージを[授業Lv+目標に対する好意]点軽減。					
《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。															
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド			社交界								
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
1			1			1			1			1			1
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
○	常駐		○	常駐		○	常駐		○			○			
[(クラブ名にちなんだ単語)力]					[青春力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇。 副能力の基本値は、[コミュLv×3]点になる。										
[(クラブ名にちなんだ単語)力]															

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	アトル			アーヴィング			アーヴィング			アトル			アトル		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
○			○			○			○			○			
[アトルの修正値が[授業Lv×2]点上昇。															
[アトルの修正値が[授業Lv×2]点上昇。															

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謡歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5