

キャラクター名

プレイヤー名

エミ・K・ベルモンテ

種族	人間				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	女		年齢	16歳
クラブ			部	クラス	中等部2 年	K 組
経緯	愛情：生き別れた友人、恋人、肉親					
好き	中二病、古典					
嫌い	目立つこと、自分探し					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 31
学力	8		8	2d+ 2		
青春力	12	4	16	2d+ 5		
政治力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	1/1/-、クリティカル3、p102
2	メタルシールド		シールド	0/1/2、堅牢2、p104
3	レザーブレスレット		アクセサリ	-/-/1、物理制限、p104
4	私服		娯楽	[青春力]の修正が2点上昇、累積しない、p107
5	儀礼服		魔装	-/-/2
6	ポーション		食物	《生命力》1D6点と変調ひとつ回復、消費される、p106

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			生存訓練			防壁陣			タウン			生存訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1	3		1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	常駐		
《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。			《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。			装甲値が[授業Lv×2]点上昇。			射程3以内のキャラクターのダメージを肩代わり。そのダメージを[授業Lv+目標に対する《好意》]点軽減。			《生命力》の限界値が[授業Lv×5]上昇。			
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド			社交界								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	常駐		〇			〇			
[[クラブ名にちなんだ単語]力]という副能力をひとつ獲得。副能力の基本値は、[コミュLv×3]点になる。			[[青春力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇。												

専 攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24	3
				25～29	4
				30～	5