キャラクター名: ゼニア=アルテシオ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男…？	年齢	268
冒険者Lv	6	経歴	のめり込む趣味がある 大切な人と生き別れている 高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	7	1		17	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7	4		16	2
心	12	知力	5	5		22 + 2	4
		精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/導きの星神ﾊﾙｰﾗ	6		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	専用聖印	耳飾り状の聖印。
顔		
首	祝福されしﾊﾙｰﾗの聖印	
背中		
右手	知力の指輪	割る用。
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能に使用。
足		
その他	発動体	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

「わしのような年寄りに無理はさせんでくれ、全く。老人はいたわる物じゃぞ？」
「ん？なんでこんな格好じゃと？ 趣味じゃ趣味！」
ゼニア=アルテシオ。エルフで268歳。一言で言うとロリジジイ。別にエルフとしては老人と言うほどではないのだが、
多種族との寿命の差による別れを経験し続けた結果、達観し爺さんのような口調になってしまった。
若い頃に、融合神リルズの特殊神聖魔法（SW2.0）コンヴァージョンを掛けられ、性別が女になった際、性転換に目覚めたのか女装が趣味になる。以降、コンヴァージョンが解けた後も女装を続け、元々中性的な顔立ちだったこともあってか今では初見では男性とは分からないレベルまで来ている。

目的③：傭兵　71~77日の間にオクスシルダにいる事。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼニア=アルテシオ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬x5	○□□○□□
ノマリの毒消し	○□□○□□
ノマリの治療薬x2	○□□○□□
大聖樹の盾	○□□○□□
情報料	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□