

キャラクター名  
アリシア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
勉強	
動く死体	
尾行者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャル	執着	3	①②③④⑤	
08	友情	2	①②③④⑤	
アマル	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵判定+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	攻撃判定出目+1,ダメージ1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定+1 パーツを1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品		オート			たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		単分子繊維(チアブレード)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2,攻撃判定の出目+1