

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ダンサー	性別	???
称号クラス				年齢	稼働から10年
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自(効果)	製氷機《トレーダー》			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	7	9	17	6	6
ボーナス	3	3	2	3	5	2	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正			1		1		
能力値	3	4	3	5	8	3	2

HP	36
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	3	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	3	4	3	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
★S3ナイフ 感知 俊敏 / 魔勇	
◇ポーションホルダー	
◇ポホ MPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 18
 所持金: 1
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 水属性魔法攻撃ダメージ 2D+5 1点以上で〈放心〉								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メジャー単体魔術を範囲[マジブラのSL*2]にする								
ウォーターマスター	2		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性魔法攻撃ダメージ +SL*4								
パフォーマンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: プリプレイ時、所持金が【俊敏】*100G増える								
エンカレッジ	★	6	パッシブ	20	単体	自動	シーン1	
効果: 未行動の対象はイニシアプロセスにメインプロセスを行えるようにする。この効果を適用した対象は行動済みになる。								
アキュートアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中に使用する能力値を【感知】に。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
フォースインパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シーン1	
効果: [SL*10]点以下の任意HPを消費し、消費分の値をダメージに+する								
トレーダー	★		パッシブ					
効果: プリプレイ時、所持金が【幸運】*50G増える								
エンチャントウェポン: 無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃をシーン終了まで〈無〉魔法ダメージに変更する。								
エンchanター I: 火	★	F1	効果	-	自身	自動		
効果: エンチャントウェポンへと同時に使用、そのエンチャントウェポンの属性を火にして適用する。								
マイニング	1							
効果:								
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 18
 所持金: 1
 預金・借金: