

キャラクター名 ダーナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1140		敵対する者がある 故郷を滅ぼされたので		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		20	3	グラップラー	6		
体	8	敏捷度	6			16 + 2	3	マジテック	2		
		筋力	3	5		16	2	スカウト	6		
心	8	生命力	11	3		22	3	エンハンサー	4		
		知力	8	2		18	3	アルケミスト	2		
		精神力	4	1		13	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		鎧貫き	1B39 p
		トレジャーハント	2120p
		両手利き	1-283p
		全力攻撃	1-286p
		二刀流	1-281p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
過敏なアイアンボックス	1H	10	2	2d+ 11	11	8	10										
グラップラー専用。パンチを強化 命中力+1 断空属性被ダメ+2																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	2	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 8	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危機感知判定+1
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目のペナルティ-4を-2に
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	熊の爪	【マッスルベアー】の効果を+1
背中		
右手	能力増強の腕輪	割ると+14
腰	アルケミーキット	
足	マギスフィア(小)	
その他フェアリーグラス		過去との共鳴：1回、妖精の姿が見えるようになり、妖精後が置き取れるようになる

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	割ると+13

その他メモ	自動失敗チェック
断空属性被ダメ+2	□□□□⑤
「よっしゃあ！この俺が蹴散らしてやるぜ！」	□□□□⑩
ルーンフォークの熱血漢……なのだがコソコソした事も得意。	□□□□⑮
「ダーティプレイでも俺の勝ちだ！俺がされたら？倍返しだあ！」	□□□□⑳
卑怯な手段を辞さないスタイルの根底には、故郷を滅ぼされた過去があるためだとか。	□□□□㉑
目的：仇討ち。"暗き底の主"を討ち滅ぼす事。	□□□□㉒
特別ルール：テラービーストの特殊能力「おぞましい姿」に対する精神抵抗力判定に+4ボーナス修正を得る。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

