キャラクター名
卯花左右一

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	2
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	14
クラブ	部			**クラス**	2 年 組
経緯	漠然				
好き	子供、料理				
嫌い	手紙、クスリ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	14	4	18	2d+ 6
青春力	8	2	10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		杖	射程１　威力１　魔□２
2	レザーグローブ		アクセサリ	装甲１　物理制限　堅牢２
3	アストラルマント		魔装	装甲１　魔法防御２
4	私服		娯楽	〔青春力〕の修正が２点上昇する。この効果は累積しない。
5	タブレットＰＣ		文具	〔学力〕の修正が２点上昇する。この効果は累積しない
6	タリスマン		呪具	誰かが判定のサイコロを振ったときに使用できる。そのサイコロを振り直させることができる。ただし、、そのサイコロの出目によって

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	通常授業	ライトヒール	癒しの光	応用戦術
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1 なし	1 なし	1 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
	《生命力》の限界値が［授業レベル×５］点上昇する。	〔学力〕の修正値が〔コミュレベル×２〕点上昇する。	好きな時に使用。《アウル》を１点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。目標の《生命力》を［１Ｄ６＋そのキャラクターに対する《好意》］	アシストを行うときに使用できる。アシストしたキャラクターの《生命力》を［１Ｄ６×そのキャラクターに対する《感情値》］点回復することができる。この効果は、一回のセッションに［授業レベル×１］度まで使用できる。	１ラウンドにに行うことができる補助行動の回数が［授業レベル×１］回増加する。

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
放課後	委員会	クラブ	恋部		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 計画	○	○	○
	〔政治力〕の修正値が〔コミュレベル×２〕点上昇する。	このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。〔（クラブ名にちなんだ単語）カ〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、［コミュレベル×３］点になる。			

専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5