

キャラクター名 プレイヤー名
クヌート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	22	27	6	20	6	8
ボーナス	4	7	9	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	9	10	2	8	2	2

HP	76
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	降魔手裏剣	至近		8					
左手	降魔手裏剣	至近		8					
頭部	被り笠					2			
胴部	華服					4			
補助	手甲				2	2			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			9	0	10	0	2	18	10
スキル			1D	8	1D				
その他									
総計(右)			9	19					
総計(左)			9	19	12	8	2	18	9
総計(両)			9	27					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ランチボックス	
MPポーション×5 (単価: 50)	
HPポーション×5 (単価: 30)	
冒険者セット	
毒消し×5 (単価: 10)	
万能薬	

現在重量: 11
最大重量: 12
所持金: 40
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ストライクスロー	2		パッシブ		自身			
効果:	投射のダメージ+SL×4、射程+10m							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中+(SL+1)Dの武器攻撃							
マダースキル	5		パッシブ		自身			
効果:	命中C時、ダメージ+(SL+1)D							
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果:	命中+1D、ダメージ+(SL)D							
ホーミングヒット	★		命中判定直前		自身	自動成功	判別1回	
効果:	攻撃に対するリアクション無効							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果:	武器ダメージ+(SL)D							
アローシャワー	2		メジャー		範囲(選択)	命中		
効果:	1エンゲージ内のSL×2体に射撃							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
アローレイン	★		アローシャワー		自身		判別1回	
効果:	対象をSL×2体に変更する							
ディスアピア	★		マイナー		自身			
効果:	隠密状態になる							
アームズマスタリー: 短剣	★		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1D							
アングレクスタリティー	★		パッシブ		自身		短剣・鞭	
効果:	右と左の装備修正を合計する							
インタラプト	★		パッシブ		単体		判別1回	
効果:	スキルを無効化する							
フェンサー I	★	フェイト1	攻撃時		自身	自動成功	武器	
効果:	ダメージ+(攻撃対象数)D							

所持金: CL×CL×300G
隠密状態時
・命中=8+4D-1・攻撃=27+5D
ビースティング=+4D
ピアシングストライク=+3D
マダースキル=+6D

