

キャラクター名 十六夜咲夜 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	ディーバ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	13	9	18	9	6
ボーナス	3	5	4	3	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	3	8	3	2

HP	57
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	サークレット	/	/	/	/	2	/	/	/
胴部	レザージャケット	/	/	/	/	4	/	/	-1
補助	/	/	/	/	/	/	/	/	/
装身具	シーフズツール	/	/	/	/	/	/	/	/
能力値			7	0	5	0	3	13	9
スキル			3						
その他									
総計(右)			10	3					
総計(左)			10	3	5	6	3	13	8
総計(両)			10	6					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ナイフ*10	

現在重量:	10	所持金:	-215	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: スキルコストを-1する。フェイトが-1する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
ストロライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 射撃攻撃のダメージにSL×4 射程+10m								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン終了時。投射に使用とした武器は装備品に戻り、再び使用可能となる。								
ホークアイ	4	3	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 射撃攻撃にSL×3								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	6	
効果: ダメージ+感知								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1D								
スペシャライズ: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 命中判定+SL,ダメージ+SL								
ウエポントリック	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果: 装備部位: 右&左の装備品を携帯品とし、携帯品の装備部位: 右&左を装備する。レンジャーのムーブアクションと併用可能								
インタプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: 「タイミング: パッシブ、アイテム」以外の スキルを宣言した時に使用する 対象が使用したスキルの効果を打ち消す 1シナリオに1回使用可能								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 奇襲に対して-1Dされない								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 感知基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--