

キャラクター名
カオス

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-------------|-------|---------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ウロボロス | ワークス | レネガイドビーイングD | カヴァー | 旅人 |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 人工生命 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 『タウミナル』 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 342 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | 5 | 7 | 行動値 | 24 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | 5 | 8 | (非装備時) | 24 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | 5 | 8 | 戦闘移動 | 29 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | 5 | 6 | 全力移動 | 58 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|---------------|--|
| 所持品 | |
| [Em/アフターライフ] | |
| [Em/濃縮体] | |
| [T/シルフィードレルム] | |
| [T/マテリアル適合者] | |
| [T/マテリアル:心臓] | |
| [T/マテリアル:左手] | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|-----------------------|---------|---------|----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 1. 『ありえざる存在:自在なる斥力』 | P | N | | |
| 2. 『ありえざる存在:バトルフィールド』 | P | N | | |
| 3. 『ありえざる存在:間違えた世界』 | P | N | | |
| 4. 『憎悪:憎しみの連鎖』 | P | N | | |
| 5. 『唯我独尊』 | P | N | | |
| 6. 『憎悪:怨念の一打』 | P | N | | |
| 7. 『さらなる絶望』 | P | N | | |

最大財産P: 12 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | RB | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | ブラム | メジャー | | | - | | |
| 効果: 従者作成 HP10+lv*5(30) [自]判定ダイス-3 | | | | | | | | |
| 声なき者ども | 3 | ブラム | 常時 | | | | | |
| 効果: 従者作成数+lv(3) = 計4体 | | | | | | | | |
| 赤:アウェイクン | 1 | ウロ | メジャー | 視界 | 単体 | <RC> | | |
| 効果: HP1で蘇生 シナリオlv(4)回 | | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 1 | ウロ | メジャー | - | 範囲(択) | 参照 | | |
| 効果: [当初]範囲(択)化 シナリオlv(4)回 | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 1 | RB | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: 【社会】達成値+lv*2(8)/シーン | | | | | | | | |
| 青:光芒の疾走 | 1 | ウロ | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: 戦闘移動 離脱・再突入可 シーンlv(4)回 | | | | | | | | |
| 黄:加速装置 | 1 | ウロ | セット | | 自身 | | | |
| 効果: 行動値+lv*4(16)/ラウンド | | | | | | | | |
| E/戦力増員 | 10 | 一般 | セット | | 自身 | | (E) | |
| 効果: トループlv(10)体出す シナリオlv(10)回[lv補正なし] / [制限]場所は自エンゲージ トループは退場すると消滅 | | | | | | | | |
| E/バトルフィールド★E濃 | 10 | ソラ | セット | 視界 | シーン(択) | | (E) | |
| 効果: [トループ]攻撃力+lv*5(130)/ラウンド [クリン]対象はHP20点失う / | | | | | | | | |
| E/自在なる斥力★E | 1 | バロ | イニシア | 視界 | 単体 | | (E) | |
| 効果: lv*5(20)m移動 ラウンド1回 / | | | | | | | | |
| E/加速する刻 | 2 | 一般 | イニシア | | 自身 | | (E) | |
| 効果: 追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし] / | | | | | | | | |
| E/加速する刻II | 2 | 一般 | イニシア | | 自身 | | (E) | |
| 効果: 追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし] / | | | | | | | | |

★カオス【ブラム/ウロ】
 【肉体】2+5 【感覚】3+5 【精神】3+5 【社会】1+5
 <回避>1 <RC>1 <意志>1 <交渉>1 <情報:UGN>1
 【HP】342 【行動値】24 【侵食率】300%(D+7,Lv+3)
 d = ダイス
 vi = ダミー
 回避 = ドッジペナ

《赤色の従者》 /1+3 /メジャー /- / / /ブラム/従者作成 HP10+lv*5(30) [自]判定ダイス-3
 《声なき者ども》 /3 /常時 / / / /ブラム/従者作成数+lv(3) = 計4体
 《赤:アウェイクン》 /1+3 /メジャー /<RC>/単体 /視界/ウロ /HP1で蘇生 シナリオlv(4)回
 《混色の氾濫》 /1+3 /メジャー /参照/範囲(択) /- /ウロ /[当初]範囲(択)化 シナリオlv(4)回
 《オリジン:サイバー》 /1+3 /マイナー / /自身 / /RB /【社会】達成値+lv*2(8)/シーン
 《青:光芒の疾走》 /1+3 /マイナー / /自身 / /ウロ /戦闘移動 離脱・再突入可 シーンlv(4)回
 《黄:加速装置》 /1+3 /セット / /自身 / /ウロ /行動値+lv*4(16)/ラウンド 《黄:戦いの予感》入れ替え
 《E/戦力増員》 /10 /セット / /自身 / /一般 /トループlv(10)体出す シナリオlv(10)回[lv補正なし]
 /[制限]場所は自エンゲージ トループは退場すると消滅
 《E/バトルフィールド★E濃》 /10+3 /セット / /シーン(択)/視界/ソラ /[トループ]攻撃力+lv*5(130)/ラウンド [クリン]対象はHP20点失う /
 《E/自在なる斥力★E》 /1+3 /イニシア / /単体 /視界/バロ /lv*5(20)m移動 ラウンド1回 /
 《E/加速する刻》 /2 /イニシア / /自身 / /一般 /追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし] /
 《E/加速する刻II》 /2 /イニシア / /自身 / /一般 /追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし] /
 《120%:虚:鼓舞の雷》 /1 /イニシア / /単体 /視界/ウロ /追加行動 シナリオ1回

