

キャラクター名
二兎 刻弥

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢	27	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	母親不在	経験	記憶喪失	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
千木良 昭仁	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
セフレ2	P 同情	N 食傷		
セフレ3	P 友情	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	射撃攻撃。命中で重圧と放心を与える。シナリオにLv回使用可能							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果:	射撃攻撃。命中で対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。対象にHPダメージを与えられない。							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果:	射撃攻撃。命中で対象は次に受けるダメージを [Lv+1] dする。HPダメージを与えられない。							
停滞空間	2	2	メジャー	視界	単体	シンドローム		
効果:	攻撃が命中した場合、シーンの間対象の行動値は0になる。この効果は対象がマイナーアクションを使用することで解除できる。HPダメージを与えることはできない。1シナリオにLv回使用可能。							
コンセントレイト (バロール)	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果:								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー					
効果:	どこでもドア							
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン			
効果:	空間把握							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(ニト トキヤ)

バイだけど男性と寝る方が好き。爛れた私生活を送っている。
特技はビリヤードやカード遊び。あと房中術。
マゾヒストでエッチなお兄さん。

UGN謎の組織「シンドロームレビュアーズ」に所属している。