

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒	探求	衝動	加虐
出自		経験	邂逅
			初期侵食率 29 %

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	332
肉体	0	0	0	1		1	行動値	26
感覚	2	0	0	6		8	(非装備時)	26
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	31
社会	4	0	0	2		6	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:	3		知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FHバトルコート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
悪霊の主	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: ラウンドの間、判定ダイス-Lv*2								
支配の因子	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: ラウンドの間、対象の攻撃力-Lv*5								
惑いの庭	7	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: ラウンドの間、判定ダイス-Lv*2								
コンセ:オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
茨の縛め	12	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 攻撃力+LV、硬直付与								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に変更								
大地の加護	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+LV*2								
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 重圧、放心付与								
完全なる世界	5	5	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: ダイス+LV+1 攻撃力+LV*3								
塞がれた世界	5	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+LV*3								
復讐の領域	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 自信が受けたHPダメージと同じ値をダメージを与えたキャラクターも受ける								
スモールワールド	5	7	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 達成値-LV*2								
ジャミング	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス-LV個								

Eロイス
 サディズム幻想
 シナリオ中に射撃攻撃または白兵攻撃を行ったものは侵蝕率+1、シーン中一回のみ適用。
 墮落の誘い
 衝動判定失敗したら直ちに侵蝕率を100まで上げる。
 原初の恐怖
 衝動判定時上昇する侵蝕率は1d10+覚醒となる。
 苦痛のこだま
 戦闘不能になった際に使用。意思による対決を行う。失敗したキャラクターは1d10のダメージ。一人でもダメージを受けたキャラがいた場合、戦闘不能から復帰。失敗したPC*10点まで回復

