┌─キャラクター名────────────────────────										ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判点	制限	メモ				
白老 葉月										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	/ 自重	助 –						
								効果					-ヴァード										
 シンドロ-	- /.	ソラリス					フークス UGNエー			[ージェントD カヴァー			警察官		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自重	助 ↓100	
		ソラリス					EA.				LAL FILL	Ħ		効果					コスト分の				
オプショブ	⊦ル					年	可	-	34		性別	男			扇動の香り	7	5	セットアップ°					
覚醒		#	無知	·知 衝 重		b		自傷		初期係	夏食率	3 1 %		効果				対象へ攻撃す					
出自		- 中山	た安川	た家庭		•		#87.74	5	邂	:=	秘密			戦乙女の導き	5	2	メシ゛ャー		単体			
ЩН		女走し	ノに然	廷	経馬	Ψ	100	長期入院		逛	旭			効果				対象の次のメ			_		T
	基本値		ワーク	スボ	ーナ	ス	龙長	他修正		能力値	HP		24]	狂戦士	7	5	X5, 4-				助 80%	
肉体		0	0		1					1	行動値	i T	4	効果			1	象の次のメジャー					I
感覚		0	0		1					1	(非装備民	})	4		タブレット	3	2	オート		自身		切 -	
精神		2	0		0					2	戦闘移動	動	9	効果		7	1		Ⅎ:視界に変			4.000/	
社会		6	1		0					7	全力移動	肋	18	*** ##	オーバードーズ	3	4	メシ゛ャー/リアク		-		100%	
	肉体	'		感覚				精神				社会		効果	· 力の霊水	組み合わせたエフェクト全てLv+2。1sLv回 4 4 オート 視界 視界 自動 80%							
技能	AJIAN SL	修正	12	能	x晃 SL	修正		⁴ 技能	_	修正	技能	SL	修正	効果		4							
白兵	JL	11811		撑	JL	1 SIL		R C	1	11811	交涉	1		M/K	· 竹馬の友	*		メジ゛ャー	視界		_		
			_] <u>手</u>]覚	1			 意志	'		調達	2		効果		^		<u> ^/ </u>					
運転:	1		芸術:		+ '-		知識				情報: UGN	_		MJ/K	· 元気の水	*	T -	メシ゛ャー		単体			
運転:	+ '		芸術:				知識				情報:			効果		^			<u>ー</u> を			=XJ	
運転:			芸術:				知識				情報:			1				7,12					
運転:			芸術:				知識			_	情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識	:			情報:												
			AF.4	能力 命中値 G			値 攻撃力							効果	:								
武器・	יע ב	小	能力	一 市 中 1 ()	<u> </u>	旭以	攀刀	別程			メモ												
				- 0										効果	:								
					_																		
														効果	:								
														!									
防具			価格	装甲		避(亍動			•	メモ	E			:								
所持品											0]											
ロイス]														
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																	
								超』	血統	Р	N												
								友人 P 誠意 I				N 劣等感											
								父親 P 幸福感 N 不安															
									P N														
							$\perp \!\! \perp$	P 尊敬 N 恐怖															
							$\bot \!\!\!\! \bot$	P N															
					\bot	P N]												
							╛┖	=====================================		10	群り野菜り:			1									
							」「取	最大財産P: 18 残り財産P:															