

キャラクター名 メティ・ミラフ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		目標としている人がいる (いた) 敵対する者がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4		1	9	1	プリースト/ティダン	7		
敏捷度	10		2	16	2	スカウト	3		
筋力	9			17	2	セージ	3		
生命力	7			15	2				
知力	10		2	21	3				
精神力	8		2	19	3				

戦闘特技		値	修正	値	修正
魔法拡大/数		226	p		p
魔法拡大/確実化		226	p		p
MP軽減/プリースト		223	p		p
魔法誘導		223	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	修正

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧		1	2
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	485 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	16 _m	48 _m	2d+	0	2	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	6	2d+	5	40		
		2d+	9	2d+	10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ — 自動失敗
チェック

ティダン信仰の過激派に属する少女。
幼い頃に魔物に襲われた経験から蛮族を良く思っておらず、神官になったのも蛮族を合法的に倒せるからである。
神の声を聞けたと言う事は、その信仰心自体は本物だったのだろう。多少ねじ曲がってはいるが。

嘗ては「賢者の剣亭」に属し、フェンネルに師事する冒険者であった。
フェンネルが亡くなった今も彼への尊敬の念は消えず、むしろより盲目的になっている。
アニスに突っかかっているのは、彼女が蛮族である事は勿論あるが、彼女がフェンネルの庇護を受けていたからと言うのも少なからずある。

□□□⑤
□□□⑩
□□□⑱
□□□⑳
□□□㉑
□□□㉒
□□□㉓
□□□㉔