

キャラクター名  
重山歩(しげやまあゆむ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	57%
出自	父親不在	経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	3	1	0	5		9	行動値	-1
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	9r+6	1	lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
KODAMA				-5	

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
八意永琳	P 尊敬	N 劣等感	
タイラント(羅刹)	P	N	
カルロ・アルマート	P 連帯感	N 恐怖	
893	P 連帯感	N 不安	
かやつじようや	P 好奇心	N 嫌気	
ほうづき	P	N	
たかつき るり	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー					
効果: C値-LV								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: ダイス+LV+1								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体のダイス+LV+2、素手のみ								
空間圧縮	2	2	セット	視界	単体	自動		
効果: 戦闘移動可能、1シナリオLV回								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃+LV×3、ダイス-2								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: 攻撃+(LV+2)D								
漆黒の拳	2	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 攻撃+LV、装甲無視								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定失敗、1シナリオ1回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
斥力跳躍	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: LV×2m移動								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド中+LV×5、行動値0								
刻の魔術師	★							
効果:								
効果:								

○小学1年生の頃、何者かにオーヴァードの力を引き出され、その際に暴走した。その暴走を食い止めるために出動したのが、明日葉支部であり、暴走を止められた後、八意永琳の保護を受け、UGNに所属することになった。  
母親は、歩が事件を起こした際に自身に責任があるのだと責め、精神が病んでしまった。  
我儘で、人に指図されることが好きではない歩がUGNに所属し活動しているのは、母親に自分の成長した姿を見てもらいたいという承認欲求がある為かもしれない。

○当初、力を引き出したのはFHだろうとされ、FHを憎んでいたが、この力を引き出したのはUGNの研究の一環という噂を聞き、それ以降、自分の信用する者のみに忠信する姿勢を取っている。

○何かと不運である。チームメイトから流れ弾が飛んできたり…

○偏食で、辛い物や苦い物が苦手。チームメイトから食べ物について揉めることがある。

シナリオ「切り拓く者たち 前編」クリア