キャラクター名
百鬼　仁-なきり　じん-

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	ヴィジランテＢ	カヴァー	ヴィジランテ
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	44 %
出自	ヴィランの子	経験	元ヴィラン	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	4	1	0	2		7
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	204
行動値	30
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヴィラン	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
夜光	白兵	7r+8	2	11		装備時行動値+6　攻撃したＭｐ終了時ＨＰを4点失う。 RWP.85
		0				
-オート-		0				
紅華吹雪-さくらふぶき-		0				①+②　D+［5］個　達成値+6　侵蝕4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
野火		6		2	感覚ダイス+3

合計装甲：	6	合計回避：	0

所持品	
煙草	
	メモリー：「ヴィランとしての日々」
ウェポンケース	メモリー：「ヒーローになってもいいと思えた時間」
ハイドアウト	メモリー：「父親」
コネ：Ｖネットの影	
デモンズシード	
パワーソース：デーモン	
Malicia-マリーシア-	
ソウルアイテム:【夜光】	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
加虐の宴	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
苦痛のこだま	P	N		
サディスティック10	P	N		
傲慢な理想	P	N		
傲慢な理想	P	N		
堕落の誘い	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	D+［ＬＶ］個　1Ｒ1回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	↑リミット	
効果：	↑と使用　達成値+［ＬＶ×3］							
Ｃ（エンハイ）	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値ーLV(下限値7)							
かまいたち	1	2	メジャー	-	視界	対決	-	
効果：	射程視界変更　攻-5							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻+ＬＶ×10　1Ｓ1回　D-［5］個							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	Ｍｐ終了まで隠密状態になる。1ＳｎLV回							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	隠密限定、判定D+1個、攻撃力+［LVx3］							
デスストーカー	6		常時	至近	自身	自動	↑リミット	
効果：	隠密状態で与えるD+［LVx4］、基本+5							
光の舞踏	1	2	メ/リ	武器	-	-	-	
効果：	白兵感覚置換							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果：	対象範囲（選択）変更　1SLV回							
ストライクミラージュ	1	6	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果：	対象はリアクション、ガードを行えない。カバーリングを行った場合ガードを行ったものとして算出できない。1SV回							
限界突破	1	3	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	1Ｒ1回のエフェクトを一つ選択、1ラウンド2回まで使用できるようになる。1SLV回							
月光の奏者	1	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	対象がドッジ判定直前使用判定を自動成功、あるいは自動失敗にする。1Ｓ1回							

オート：Eロイス《苦痛のこだま》
シーン(選択)、対象と意志による対決を行う、敗北したキャラクターは1d点のHPダメージを受ける、自身はダメージを受けたキャラ×10点のHPで戦闘不能から回復する
10dx+5

オート：Eロイス《サディスティック10》
ダメージロールの直後、10の出目の数*10点分HPを回復する

セットアップ：桜壊烈破-オウカレッパ-　《限界突破》Lv3
援護の風をラウンド2回使用できるようになる、シナリオ3回

イニシアチブ：鬼神石火-キジンセッカ-　《死神の旋風》Lv3
行動値+10、攻+3D、攻撃を行うかシーン終了まで継続、シナリオ3回

オート：紅華吹雪-サクラフブキ-　《援護の風》Lv7+《ウィンドブレス》Lv5
判定ダイス+7個、達成値+15、ラウンド2回

オート：狂宴夜奏曲-キョウエンヤソウキョク-　《月光の奏者》Lv1+《陽炎の亡霊》Lv1
対象の行ったドッジを成功、又は失敗にする。ドッジ成功時にメインプロセスを行う。シナリオ1回。

マイナー：朧月夜-オボロヅキヨ-　《陽炎の衣》Lv3
メインプロセス終了時まで隠密状態となる。シーン3回

キャラクター名	プレイヤー名
百鬼　仁-なきり　じん-	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↑DB込紅華吹雪-さくらふぶき-		0				①+②　D+［6］個　達成値+6　侵蝕4
夜想曲		0				⑬　侵蝕率+２ｄ１０
-マイナー-		0				
朧月夜-おぼろづきよ-		0				⑥　隠密状態になる。　侵蝕3
-メジャー-		0				
冥斬封-めいざんふう-	白兵	14r+8	2	44		夜光+③+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕6+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:冥斬封-めいざんふう-	白兵	17r+8	2	51		夜光+③+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕6+クリンナップ時侵蝕+3
裂壊桜-れっかいおう-	白兵	14r+8	2	44		夜光+③+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕10+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:裂壊桜-れっかいおう-	白兵	17r+8	2	51		夜光+③+⑦+□+⑨+10+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕10+クリンナップ時侵蝕+3
極光蓮華-きょっこうれんか-	白兵	14r+8	2	39		夜光+③+④+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕8+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:極光蓮華-きょっこうれんか-	白兵	17r+8	2	46		夜光+③+④+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕8+クリンナップ時侵蝕+3
邪霊一閃-じゃれいいっせん-	白兵	14r+8	2	39		夜光+③+④+⑦+□+⑨+⑩+③+④+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕12+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:蓮邪霊一閃-じゃれいいっせん-	白兵	17r+8	2	46		光+③+④+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕12+クリンナップ時侵蝕+3
-マシラ+-		0				
鬼牙刹牙-きがせつが-	白兵	9r+8	2	94		夜光+③+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕11+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:鬼牙刹牙-きがせつが-	白兵	12r+8	2	111		夜光+③+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕11+クリンナップ時侵蝕+3
鬼牙双衝-きがそうしょう-	白兵	9r+8	2	94		夜光+③+⑤+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕15+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:鬼牙双衝-きがそうしょう-	白兵	12r+8	2	111		夜光+③+⑤+⑦+□+⑨+⑩+Malicia+ソウルアイテム　範囲（選択）　侵蝕15+クリンナップ時侵蝕+3
鬼牙瞬突-きがしゅんとつ-	白兵	9r+8	2	89		夜光+③+④+□+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕13+クリンナップ時侵蝕+3
100↑DB込:鬼牙瞬突-きとうしゅんとつ-	白兵	12r+8	2	106		+□夜光+③+④+⑤+⑦+□+⑨+Malicia+ソウルアイテム　侵蝕13+クリンナップ時侵蝕+3

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	ドッジ判定成功時MPを行う。この攻撃は行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。1S1回							
死神の疾風	1	5	イニシア	至近	自身	自動	120↑	
効果：	行動値+10、攻撃ダメージ+3D　効果はシーン終了時か攻撃を行うまで持続する。1SLV回							
雑踏の王	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	知覚でぶつからない！まぎれた人を探す！							
レスキューアクション	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	登場と同時に危機を阻止する！							
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	身軽！！！！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								