

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	定食屋野狐 店長
	パロール		年齢	不明	性別
オプション			初期侵食率	36%	
覚醒	死	衝動	殺戮	邂逅	貸し
出自	天涯孤独	経験	技術畑		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>D:エンシャントレネガイド (古代種)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	D:エンシャントレネガイド (古代種)	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
D:エンシャントレネガイド (古代種)	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		8	残り財産P:		8																																													

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	めじゃー					
効果: クリティ値-[LV]								
要の陣形	1	3	めじゃー		3体			
効果: 技能:シンドローム 攻撃対象を三体にする シナリオにつきLV回								
大地の牙	2	1	めじゃー	視界		対決		
効果: 技能:RC 攻撃力+[LV+2] ドッチダイス-1 同一エンゲージ×								
破砕の顎	1	3	めじゃー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 技能: RC 攻撃力+[LV*2+2] ドッチダイス-2 同一エンゲージ×								
隆起する大地	2	2	おーと	至近	範囲(選択)	じどう		
効果: ダメージ軽減-[LV*4] ラウンドにつき一度								
妖精の手	1	4	おーと	視界	単体	自動		
効果: 対象のダイスの目を1つ10に変える。シナリオにLV回								
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体	自動	Dロイス	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行なえる、対象が未行動でのみ使える、シナリオに一度								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果: どこでもドア								
不可視の領域	1		メジャー	至近	1000m ²	自動		
効果: 見つけたい場合「知覚」判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

古代種であり、もういくつもの時代を生きてきた。
 遙か昔のことは覚えていないけど、宮中生活は結構面白かったし、戦国時代には一つの合戦場を演じたこともあった、ペリーは絵で残ってるような驚鼻じゃなかった気がする。
 そんな私は今、野狐という定食屋をやっている、店員もお客も変わった人ばかりだけどそれなりにやっている。
 あ、あとUGNの技術部から支部長という役職についたわ。
これから会う子達はあと何年生きるのかな。