キャラクター名
ヤコブ・ベルセリウス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ボディガード	カヴァー	教師
オプショナル		年齢	30	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	盟友	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	1			3
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷の大剣(氷炎の剣)	白兵	6r+9	6	Lv+6		氷炎の剣　コスト3
マイナーコンボ(80%↓)	白兵	6r+9	6	Lv+6		氷炎の剣+氷の回廊(戦闘移動) コスト4
マイナーコンボ(80%↑)	白兵	6r+9	6	Lv+6		氷炎の剣+終末の炎(攻撃力+任意のHP) コスト5
メジャーコンボ(60%↑)	白兵	13r+9	6	Lv+6		炎神の怒り(4r)+CR:SA(C値8)+Dロイス コスト6 HP3減少

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠のゼロ"アブソリュートゼロ"	P	N		
自分の英雄 支子・イェンス・ガーデニア	P 純愛	N 偏愛		
知人 土方旭	P 尊敬	N 嫉妬		
リッパー	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	3	メジャー					
効果： C値-Lv								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身			
効果： 戦闘移動　(Lv*2m)								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： <白兵>武器を作成する。								
終末の炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果： Lv*5点までの任意のHPを消費。そのメインプロセスの間、攻撃の攻撃力+消費したHP								
炎神の怒り	3	3	メジャー			肉体		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1個(メインプロセス終了後HP-3)								
氷の理	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：								
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

でかい。穏やか！学校の先生やってる！！！！何でも屋って書いてるけど多分UGNイリーガルです。

21点
16点:白兵技能レベル上昇
5点:エフェクトレベル上昇「終末の炎」