キャラクター名: シルク・ウォルク

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	380		異種族を怖がったりしていた		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	8	1		22	3
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	13			13	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	6	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	6	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
フック	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
食費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 839 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
回避行動	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
	150

名誉点 所持 0 /合計 150

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1。ミスティックインクの文章解読可能
首	渦巻き鉱のお守り	あらゆる近接攻撃に対し1点の呪い属性のダメージを返す
背中		
右手	手袋	革製
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	手袋	革製

その他メモ

グラスランナーが前衛でバッタバッタなぎ倒そう。そんな感じの子。
レンジャー技能欲しいけどスカウトあるからニつに絞って育てようかなとか思ってる。
パーティに回復さんいてもワンパンされる危険性がいるからヒリヒリ感満載で楽しい。
早く装飾品欲しいのう…

以下謎の経歴説明という名の自己満物語↓

グラスランナーとして家族で住んでいたが、妹が生まれたため故郷に家族揃って移動している際に蛮族に襲われ両親は兄妹を庇い殺される。
シルクは妹を抱え命からがら近くの街へと逃げ込んだが、無一文だったシルクは宿にも泊まれずスラムで見つけた空家に居据わる事となった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟