キャラクター名
必中の弓型射撃アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	**ワークス**	レネゲイドビーイングB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	素体	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	40 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
必中の弓+サイドリール	射撃	2r+17	-	11+1D		達成値+13/ダイス減少ペナルティなし/命中しなければ暴走
-59	射撃	2r+27		46+1D		(2+)10
-79	射撃	3r+27		46+1D		(2+)10
-99	射撃	4r+27		58+1D		(2+)10

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード：アマテラス	
サイドリール	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV個/侵蝕率基本値+5							
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン:【感覚】を使用した判定の達成値+[LV*2]							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	〈射撃〉	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
アマテラス	4	4+1	メジャー	-	単体	〈射撃〉	リミット	
効果：	前提:《炎の刃》/攻撃力+[LV*4]/ダイス-2							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	〈射撃〉	-	
効果：	攻撃力+[LV*3]/ダイス-2							
黒の咆哮	3	4	メジャー	武器	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	攻撃力+[LV*4]/ダイス-2							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								