キャラクター名: フィリア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	530		目標としている人がいる(いた)		
			敵対する者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	5		28 + 1	4
		敏捷度	10	1		24 + 1	4
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	7			15 + 1	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドランサム 専用化	2H	9	1	2d+ 12	10	9	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	専用ｽﾎﾟｯﾀｰﾄﾞｰﾙ	狙撃時、達成値+2
顔		
首		
背中	えびら	矢・太矢を24本まで収納
右手	器用増強の指輪	
腰		
足		
その他	鉄血紋章	

装備品		説明
左手	敏捷増強の指輪	
	知力増強の指輪	

その他メモ

冒険者志望のエルフの少女
養父が行き倒れた母親を偶々見つけ、残されていた彼女を引き取って育てられた
成長し養父から弓を習った彼女は、やがて広い世界を見るために家を飛び出した
ただ、同時に亡き母の仇も取りたいとも考えている。
母が誰に、なぜ殺されたのかは不明だが冒険者として活動する中で手がかりが見つかればいいなと思っている。

一般技能
狩人４　皮革職人３　農夫２　料理人１
酒耐性100（ザル、いくら飲んでも酔いつぶれない）

エルフの弓シューター、フィリアです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィリア

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(12本セット)x3	○□□○□□
矢	○□□○□□
銀の矢x30	○□□○□□
徹甲矢(12本セット)	○□□○□□
徹甲矢x9	○□□○□□
雷鳴の矢x2	○□□○□□
閃牙の矢x3	○□□○□□
保存食１週間分x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

所持金 523 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ダガー)	20
冒険者ランク(レイピア)	30
専用装飾品(スポッタードール)	50
専用武器(ブラッドランサム)	50

名誉点 所持 34 /合計 184