

キャラクター名  
海堂 蘭

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	ソラリス	年齢	17?	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32%
出自	双子	経験	秘密	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	6	0	1			7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(100%↓)呪い	交渉	11r+2		1		侵蝕値9 C8 対象の判定ダイス-6
(100%↑)呪い	交渉	12r+2		2		侵蝕値9 C7 対象の判定ダイス-7
(100%↓)執行	交渉	11r+2		1		侵蝕値7 C8
(100%↑)執行	交渉	12r+2		2		侵蝕値7 C7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種	P	N		
上司	P 信頼	N 疎外感		
テレーズ・ブルム	P 純愛	N 脅威		
謎の深夜徘徊者	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C<ソラリス>	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lvの装甲無視の射撃攻撃を行う								
錯覚の香り	4	2	メジャー	視界	単体			
効果: 判定ダイスを+LV個								
抗いがたき言葉	6	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 射撃攻撃、対象はシーンの間判定ダイス-Lv個								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: シナリオに1回使用回数を回復させる								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)			
効果: シナリオにLv回射程を至近、対象を範囲(選択)に変更。								
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: シーンにLv回、射程を視界に変更する								
ルーラー	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果: シナリオに3回まで対象の判定ダイスを-Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆よく変動する係数  
//侵蝕D=0  
//支援D=0  
//C値=8

◆技能  
{(肉体)+(侵蝕D)}dx+(白兵) 《白兵》  
{(肉体)+(侵蝕D)}dx+(回避) 《回避》  
{(肉体)+(侵蝕D)}dx+(運転) 《運転:○○》  
{(感覚)+(侵蝕D)}dx+(射撃) 《射撃》  
{(感覚)+(侵蝕D)}dx+(知覚) 《知覚》  
{(感覚)+(侵蝕D)}dx+(芸術) 《芸術:○○》  
{(精神)+(侵蝕D)}dx+(RC) 《RC》  
{(精神)+(侵蝕D)}dx+(意志) 《意志》  
{(精神)+(侵蝕D)}dx+(知識) 《知識:○○》  
{(社会)+(侵蝕D)}dx+(交渉) 《交渉》  
{(社会)+(侵蝕D)}dx+(調達) 《調達》  
{(社会)+(侵蝕D)}dx+(情報) 《情報:○○》

◆戦闘コンボ 最初にエフェクトを宣言、その後判定

マイナー+マイナー+マイナー 武器作成,戦闘移動etc