キャラクター名

リツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１６
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	ESPを開発し、自分たちをアンデッド化しようとしていたネクロマンサーの顔を覚えている。いつも優しかった研究主任の顔だ。あなたは騙されていたのだ。
恋の華	あなたは隣室の少年が好きだった。彼は優れたESP適性を見せていた。同室の男子たちに妬まれ虐められている彼を助けたかった。結局は何もできなかったのだけれど…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート			最大行動＋２
頭		めだま		オート			最大行動＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ１つのコストー１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートにおいて発狂状態の未練がある場合、攻撃判定出目＋１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉体攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ＋１
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・防御判定の出目は全て＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		おおつの		オート			あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1（すでにあるなら+1）」か「転倒（重傷しない）」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 戦闘終了時破壊されていなければ任意の2パーツ修復可能。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。１回だけ振り直ししてもよい
胴		しんぞう		オート			最大行動＋１
胴		たからもの		オート			かわいい衣装（着物）