キャラクター名

パンシー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
鏡台	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを 1 つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直して良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で 1 つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、習得することも可能である。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを 1 つ修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自信がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		本		オート			