

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
触れた指(α77)	
暗黒(α30)	
鳥籠	
幼い子供	
ねじまき	
守るために	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エトワール	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷することで行動・攻撃・切断判定を振り直して良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃を全体攻撃にする
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。BPで毎ターン終了時及び戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アクセサリー		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なしなし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1