

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	16	11	16	9
ボーナス	3	3	3	5	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	4	7	4

HP	44
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	7	7	8
スキル			1						
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	7	7	7	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
出費調整枠	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 20
 所持金: 2095
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パボウ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 素手:+CL+3,命中判定+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果: 2D+5水魔法 ダメ時放心								
ウォーターマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水魔法ダメ+20								
ファミリア	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔3個取得								
ファミリアプラス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔の効果を増+3に変更								
コンセントレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 対象:単体 ダメ+CL*10								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: MPをSL*20回復								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 単体魔術 範囲SL×2体								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器装備								
マリッドストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水魔法ダメ時回避判定-1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品 筋力*2								
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力+3								

現在重量: 5
 最大重量: 20
 所持金: 2095
 預金・借金:

