キャラクター名	プレイヤー名
サリー	

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死去	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	全員の攻撃マニューバを１つ「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定に+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	判定出目-1、コスト-1。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。