キャラクター名: ディエス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	1086
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	830				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23 + 1	4
		敏捷度	12	2		26 + 1	4
体	12	筋力	5	2		19	3
		生命力	6			18	3
心	6	知力	7	2		15 + 1	2
		精神力	11	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
フェンディル	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ガラスのバックラー			1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 回避＋1	1H	6		2d+ 10	9	10	6										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	11	9	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	9	10	1										
ファストスパイク 碧を嫌うので自然環境では行動判定－1	1H投	1	2	2d+ 12	9	10	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 11	9	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ

■冒険に出た理由
なりゆき

■前日譚
テラスティア大陸のフェイダン地方出身ナイトメア。
蛮族の脅威というものが排斥されていた魔動機文明時代の大アイヤール帝国（現《年輪国家アイヤール帝国》）の住人であり、当時は毎日を賭博場で過ごし金を借りて浪費し、宵越し銭を持たない遊び人として暮らしていた。

やがて大破局が起こるも、あくまで賭博師であり戦闘能力なんてものはほんの僅かしかなかったため籠城戦法をするアイヤール帝国内で終息まで隠れ過ごすこととなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディエス

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
金のマテリアルカード（B）x15	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
サイコロx4	○□□○□□
トランプ	○□□○□□
小道具	○□□○□□
金のマテリアルカード（A）x3	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□

所持金	預金・借金
9800 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 113 /合計 113