キャラクター名

リディット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１３
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
亡者	幽霊恐い
殺戮の天使	殺すこと教えられた
少年	なたはあの声を聞いたことがある。あなたはあの姿を見たことがある。可愛い可愛いとあなたたちを見つめながら話しかける幼い彼を、確かに知っているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			行動＋１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２　1ターンに何回でも使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害２
腕		たからもの		オート			たからもの
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	０～１	支援１
胴		レーザービーム		アクション	3	０～３	射撃１＋切断
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		氷の心		オート			狂気判定出目＋１
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自信を目標の攻撃判定ー１
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		悪食		オート			切断判定を発生させたら判定ー２