

キャラクター名
姉ヶ崎 和騎 (あねがさき あき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	バスケ部JK変身ヒロイン
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	32 %
出自	欠けえめ双子		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	2
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	2
精神	2	1	0			3	戦闘移動	7
社会	2	0	0			2	全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【※ほずみ卓専用】ソウルジェム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
起源種	P 信頼	N 無関心	
姉乃ちゃん	P 尊敬	N 劣等感	
["壱楽に誘う者"京宝院鞠香(真)]	P 幸福感	N 恐怖	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時		自身	-	-	
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー		自身	自動	-	
効果: 【精神】判定の達成値+[Lv*2]								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	※範囲選択	対決	-	
効果: 範囲選択・至近に変更。攻撃力[Lv*3]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で移動。移動距離+[Lv*2]								
粉碎結合	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv個、装甲無視								
プラズマカノン	5	5	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果: 攻撃力[Lv*5]								
CRサラマンダー	1	2	メジャー				-	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

双子の妹《姉ヶ崎 姉乃》のオーヴァードからの治療法を探しUGNに協力するイリーガル。

オーヴァード関連の事件に巻き込まれジャームに連れ去られかけた際に自分を助けるためにオーヴァードとして覚醒した姉乃の治療法を求めてUGNイリーガルとして姉乃とともに活動している。

ワーディング環境下で意識を保ち、UGNの記憶処理が効かないなど覚醒者としての兆しを見せるが、自分を守り覚醒者に堕ちた姉乃への負い目から覚醒に至らなかった。

UGNより支給された変身アイテム(?)《Grimm-Cord.Core》により非覚醒者ながらオーヴァードと同等の能力を振るうことが出来る。グリムコアが肉体的・精神的負担を肩代わりする限り高濃度のレネゲイド環境下であっても使用者への負担は無いが、許容範囲を超えた場合(バックトラック失敗時)はそれまでの蓄積したレネゲイド負荷が一気に降りかかる諸刃の剣である。

能力は四肢からの発火能力と珍しいものではないものの、バスケ部で鍛えられた況判断能力と咄嗟の駆け引き力により攻防一体の能力となり得ている。足の先から奔らせた炎の上を滑走し一気に距離を詰めるファイヤースケートからの、格闘コンビネーションで姉乃の護衛下で高い戦果を上げている。