キャラクター名
ミスティ・ブランシェット

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)	
生まれ	戦士	性別	両性具有	年齢 42
冒険者Lv	12	経歴	人族の父と蛮族の母の間に生まれた	
経験点	470		持って生まれた魔剣を自ら砕いたことがある	
			多くの地方を訪れたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	8	2	26 + 2	4
		敏捷度	2	7	2	23	3
体	14	筋力	6	14		34	5
		生命力	10	10		34	5
心	4	知力	12	9		25	4
		精神力	10	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
プリースト/リルズ	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	6		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
騎獣強化		
高所攻撃		
探索指令		
攻撃阻害		
人馬一体		
特殊能力解放		
クリティカルレイ		
怒濤の攻陣		
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの大魔導鎧		20		9
盾	エヴェナー・ダイン		15	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	16	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 イグニタイト加工 クリティカル時威力を+10(累積する) 魔法の武器 強制クリティカル	1H両	20	1	2d+ 18	10	21	40										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 15	10	17	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	12

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復魔法1ゾロを回避。魔力分回復。
耳	蝙蝠の耳飾り	不可視のペナルティを無効化する
顔	赤の眼鏡	眠らなくなる
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーション使用。事前準備10分
背中	迷彩ローブ	野外の隠密・尾行判定に+2
右手	器用度増強の腕輪	
腰	血晶石の腹帯	被ダメ*1/10のMPを次の手番に使える。
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	聖印	リルズのもの

	装備品	説明
左手	軍師徽章	鼓砲範囲：50m

その他メモ

本名「リリー=ミスティリア=オルキウス=アルティミシア・ル・メティアオーラ=ブランシェット・レーゼルドーン」
別名「半月(はにわり)の大陸跨ぎ」
ナイトメアの父とドレイクマーキスの母から生まれたハーフドレイク。出身地はレーゼルドーン。
人族とのハーフではあるが、魔剣を持って生まれている。出生時は女性であった。
両親は共に大破局を生き延びた古強者で軽く見積もっても500年以上を生きているという。今は隠居状態。
幼い頃から、友「ダイン」とは武術のみならず座学でも切磋琢磨する仲。
賢者としての側面を持つ彼に尊敬を覚えながらも、自身は軍師としての頭角を現している。
15歳になってからは友と共にレーゼルドーン北部で武勇を知らしめる為に駆けまわり始め、
15年でレーゼルドーン北部の蛮族に名を知らしめる事に成功する。
この頃からミスティリアは自身の体と心のギャップに苦しんでおり、父の勧めでリルズに助けを求めに行く事に。
5年の月日と激しい戦いを経てカシュカーンに辿り着き、マグダレーナ・イエイツ、ハウル・バルクマンと交戦。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ミスティ・ブランシェット	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
普段着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
羽根ペンx2	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
中規模の邸宅	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔導バイク(レンタル)	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
元気の出る肉x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
シンパシーピアス	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
器用度増強の腕輪x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
200 G	G

名誉アイテム	点数
よく切れるナイフ	5
バランスのよい小型ハンマー	10
半月(はにわり)の大陸跨ぎ	30
名誉人族	250
フェンディル神殿長	200
暗青の月を切り裂く者	50
戦旗槍	100
イグニスの魔符	10
尖角の猟犬を討滅せし者・一	80

名誉点 所持 53 /合計 788