

キャラクター名 イエ・ユイユイ	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	チューシ	性別	女性
称号クラス				年齢	低そう
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	師匠
出自(効果)	いたずら			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	20	18	23	6
ボーナス	2	2	2	6	6	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	7	9	3

HP	55
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	音無の弓	30m	-2	8				-2	
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	2	0	9	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			0	8					
総計(左)			2	0	3	13	13	8	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	3	3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し*2	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*4	

現在重量:	16	所持金:	17205	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ポイズンフード	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[毒]を与えた際に使用する。その[毒]の効果強度に+SLする。								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファントムペイン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。あなたがバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのバッドステータスを選択したバッドステータスに変更する。効果強度が必要な場合は1とする。								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。								
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]<無>属性の魔法ダメージとなる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[恐怖]を与える。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: イリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「分類:植物、アンデッド、機械」以外という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
イネビタブルイメージ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: バッドステータスを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無に関わらず、バッドステータスを与える。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定に使用する能力値を【精神】に変更する。								
クリアイメージ	1	6	クリンナップ	10m	単体	魔術	シーンSL回	
効果: 対象が受けているバッドステータスをひとつ回復する。								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術	-	
効果: トラップ解除を魔術判定で代用判定する。また、オブジェクトの[宝箱]や[扉]に、トラップの[鍵A]を設置できる。GMはオブジェクトに[鍵A]を設置できないことにしてもよい。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								

キャラクターLv: 8  
 経験値: 330(Lv8にするのに280使用)  
 所持金: 30,000 G

出身ではない地域のアイテムを購入する場合、経験値1点を消費する。  
 また、出身ではない地域のスキルを取得する場合も経験値1点を消費する。

成長予定  
 マジックプラスト、イネビタブルイメージ、ファントムペイン、フライト、フィジカルエンチャント

