キャラクター名: ライリィ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自 **(効果)**	商人			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	16	8	13	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	3	5	3

HP	32
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	7	5	5	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7

最大重量： 7

所持金： 180

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	4d+3*CL回復(聖印で+1d)クリティカル：ダイスロール増加							
	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に行動値増加を行なう。対 象の【行動値】に＋［（ＳＬ）Ｄ］する。 この効果はラウンド終了まで持続する。 クリティカル：ダイスロール増加								
アドバイス	2	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果：	対象が行なう判定の直前に使用 する。その判定に＋１Ｄする。このスキ ルはあなたを対象に選択できない。							
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功 対	-	
効果：	エネミー識別を行なう。この効 果により、エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。							
ブラフ	1				自身			
効果：	はったりを言ったり、嘘をついて 騙すなどの【精神】判定に＋１Ｄする。							
インサイト	1				自身			
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの【精 神】判定に＋1Ｄする。ただし、嘘をつ いている理由や隠している内容までは、 この判定では分からない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親を殺され、仇を探す旅
探してはいるが、友人のことの方が心配だから、頑張って守ろうと考えてる

手がかりはピアスのみ
この一対に当たるものを持つ存在を探す

両親は魔法使い
友人にそれを教えていたのに、何故か筋肉に走ってる為
すっごい心配してる